



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΠΟΥΔΩΝ DESIGN_DEAF ΠΆΛΗ

Η κοινοπραξία DEAF WRESTLE δημιούργησε το Online Training Course, το οποίο αποτελείται από 8 ενότητες, με σκοπό τη διευκόλυνση της εκπαιδευτικής διαδικασίας των προπονητών Greco – Roman Wrestling, αθλητών, διαιτητών για την αντιμετώπιση των διακρίσεων και την ένταξη των ατόμων με κώφωση στον αθλητισμό. Επομένως, σας παρέχουμε μια επισκόπηση του περιεχομένου κάθε ενότητας:

1. Νοηματική γλώσσα για την ελληνορωμαϊκή ορολογία

Σε αυτή την ενότητα θα εξηγήσουμε πώς η Νοηματική Γλώσσα μπορεί να έχει σημαντικό αντίκτυπο στα επιτεύγματα του αθλητή, στην αθλητική απόδοση και στην πλήρη επικοινωνία με τον προπονητή. Θα αναφερθούν παραδείγματα κωφών αθλητών στην ελληνορωμαϊκή πάλη και θα αναφερθεί το γλωσσάριο που δημιουργήθηκε με 30 όρους στη Διεθνή Νοηματική Γλώσσα και στην Ιταλική, Ελληνική, Βουλγαρική, Σερβική και Μακεδονική Νοηματική Γλώσσα.

2. Βασικές πληροφορίες σχετικά με την κώφωση, την κουλτούρα των κωφών, την υπερηφάνεια των κωφών και τα δικαιώματα των κωφών

Σε αυτή την ενότητα, θα βρείτε σαφείς εξηγήσεις για τον ορισμό της κώφωσης από ιατρική άποψη σε αντίθεση με μια πολιτιστική και κοινωνική άποψη. Στην πραγματικότητα, οι κωφοί που χρησιμοποιούν τη νοηματική γλώσσα ανήκουν σε μια πολιτισμικά και γλωσσικά ποικιλόμορφη κοινότητα, που ονομάζεται απλά κοινότητα κωφών. Εν κατακλείδι, θα αναφερθούν τα άρθρα της Σύμβασης των "νωμένων Εθνών σχετικά με τα δικαιώματα των κωφών.

3. Οδηγίες σύνδεσης ομάδας για ακούοντες και κωφούς συμπαίκτες

Αυτή η ενότητα εξηγεί πώς η ελληνορωμαϊκή πάλη μπορεί να αυξήσει την αυτοαποδοχή ως αποτέλεσμα της αθλητικής συμμετοχής σε προπονήσεις και αγώνες, βοηθώντας τους έτσι στην καταπολέμηση των προκαταλήψεων και του στίγματος. Θα εξηγηθεί μια σειρά πρακτικών ασκήσεων που μπορούν να εκτελέσουν κωφοί και ακούοντες αθλητές και έτσι να εφαρμόσουν την πλήρη ένταξη.

4. Φιλική προς τους κωφούς αθλητική νοοτροπία

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή αυτής της έκδοσης δεν συνιστά έγκριση του περιεχομένου που αντικατοπτρίζει μόνο τις απόψεις των συγγραφέων και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν



Σε αυτή την ενότητα μπορείτε να βρείτε συμβουλές και κόλπα για το πώς να δημιουργήσετε ένα περιεκτικό και διεγερτικό αθλητικό περιβάλλον για κωφούς και μη κωφούς αθλητές. Πράγματι, ο αθλητισμός γενικά μπορεί να δημιουργήσει συνδέσεις και γέφυρες επικοινωνίας μεταξύ όλων των συμμετεχόντων, εάν ακολουθηθούν οι σωστές κατευθυντήριες γραμμές για να καταστεί δυνατή η πλήρης προσβασιμότητα.

5. Βασικές οδηγίες για διαιτητές

Η ελληνορωμαϊκή πάλη ακολουθεί κανόνες που πρέπει να τηρούνται για να διασφαλιστεί η ομαλή διεξαγωγή οποιουδήποτε αγώνα πάλης. Κατά τη διάρκεια αγώνων μεταξύ αθλητών, οι διαιτητές είναι οι άνθρωποι που διασφαλίζουν ότι τηρούνται αυτοί οι κανόνες. Αυτή η ενότητα θα εξηγήσει τις βασικές οδηγίες για τη σωστή διεξαγωγή των αγώνων.

6. Μέθοδοι ψυχολογικής υποστήριξης και ενδυνάμωσης

Στόχος αυτής της ενότητας είναι η παροχή ψυχολογικής υποστήριξης και μεθόδων ενδυνάμωσης προσαρμοσμένων στις συγκεκριμένες ανάγκες των κωφών παλαιστών. Προσφέροντας πόρους και στρατηγικές για τη βελτίωση της ψυχικής ευεξίας και ανθεκτικότητας, αυτή η ενότητα στοχεύει να βοηθήσει τους κωφούς παλαιστές να βελτιωθούν τόσο εντός όσο και εκτός του πεδίου πάλης.

7. Πιθανοί τραυματισμοί κινδύνου στο παιχνίδι (όσον αφορά τα αυτιά-κοχλιακά εμφυτεύματα-αναγνώριση κινδύνου)

Αυτή η ενότητα θα εφαρμόσει μια κατανόηση των διαφόρων πιθανών κινδύνων τραυματισμού κατά τη διάρκεια της ελληνορωμαϊκής πρακτικής πάλης και θα εξηγήσει πώς μπορούν να εφαρμοστούν προληπτικά μέτρα για να διασφαλιστεί η ασφάλεια, η ένταξη και η ευημερία των κωφών παλαιστών με κοχλιακά εμφυτεύματα στην πάλη.

8. Γλωσσικοί/επικοινωνιακοί φραγμοί

Αυτή η ενότητα θα εξηγήσει τα γλωσσικά και επικοινωνιακά εμπόδια που αντιμετωπίζουν οι κωφοί παλαιστές στις πρακτικές ελληνορωμαϊκής πάλης και τον αντίκτυπό τους στην επικοινωνία με τον προπονητή τους. Θα παρέχει επίσης πρακτικές συμβουλές σχετικά με τον τρόπο εφαρμογής αυτής της επικοινωνίας.